

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
PERNYATAAN KEASLIAN ISI TUGAS AKHIR	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Manfaat Penelitian	5
1.6. Metodologi Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Sistem	9
2.2. Sistem Informasi.....	9
2.3. <i>Application Program Interface (API)</i>	10
2.4. <i>Google Maps API</i>	10
2.5. <i>Global Positioning System (GPS)</i>	11
2.6. <i>Geocoding</i>	13
2.7. <i>Java</i>	13

2.8. <i>Android</i>	14
2.5.1. <i>Pengertian Android</i>	14
2.5.2. <i>Struktur Aplikasi Android</i>	16
2.9. <i>Database</i>	17
2.10. <i>MySQL</i>	18
2.11. <i>Bahan Bakar</i>	19
2.12. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.9.1. <i>Use Case Diagram</i>	20
2.9.2. <i>Class Diagram</i>	22
2.9.3. <i>Activity Diagram</i>	22
2.9.4. <i>Package Diagram</i>	24
2.9.5. <i>Sequence Diagram</i>	24
2.13. <i>Extreme Programming (XP)</i>	27
BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN	29
3.1. <i>Eventique Management & Organizer</i>	29
3.2. <i>Proses Bisnis Berjalan</i>	30
3.3. <i>Analisis Masalah</i>	32
3.4. <i>Rencana Solusi Pemecahan Masalah</i>	32
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	38
4.1. <i>Gambaran Umum Aplikasi</i>	38
4.1.1. <i>Proses Bisnis Aplikasi</i>	38
4.1.2. <i>Fitur Aplikasi</i>	39
4.2. <i>Desain Aplikasi Diagram Unified Modelling Language</i>	41
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	41
4.2.2. <i>Class Diagram</i>	42
4.2.3. <i>Activity Diagram</i>	43
4.2.4. <i>Sequence Diagram</i>	53
4.2.5. <i>Package Diagram</i>	65

4.3.	Rancangan Database	66
4.3.1.	Tabel Karyawan	66
4.3.2.	Tabel User	67
4.3.3.	Tabel Transaksi	67
4.3.4.	Tabel DetailTxn	67
4.3.5.	Tabel BBM.....	67
4.3.6.	Tabel HargaBBM	68
4.4.	Arsitektur Sistem	69
4.5.	Jadwal Perencanaan	70
4.6.	Spesifikasi Sistem	71
4.3.1.	Spesifikasi Perangkat Keras	71
4.3.2.	Spesifikasi Perangkat Lunak	71
4.7.	<i>User Interface</i>	72
4.4.1.	<i>User Interface Desktop</i>	72
4.4.2.	<i>User Interface Android</i>	77
BAB V	PENUTUP	82
5.1.	Kesimpulan	82
5.2.	Saran	83
	DAFTAR PUSTAKA	84
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	86